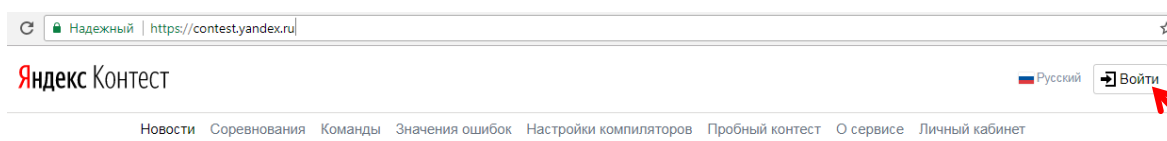


Памятка участнику олимпиады школьников по информатике и ИКТ

Участнику олимпиады для доступа к соревнованиям необходимо перейти на главную страницу **Яндекс.Контест** по адресу <https://contest.yandex.ru/>

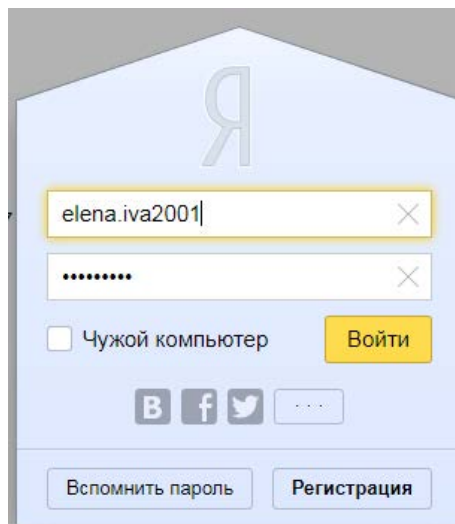
Для входа в систему необходимо нажать кнопку **Войти** в правом верхнем углу страницы



IOI 2017

В результате появляется окно авторизации:

Если Вы уже являетесь зарегистрированным пользователем **Яндекс.Контест**, то можете воспользоваться своим логином и паролем для входа. Например:



Если Вы впервые вошли на **Яндекс.Контест** или забыли прежние логин и пароль, то Вам необходимо зарегистрироваться, нажав кнопку **Регистрация**, и пройти стандартную процедуру регистрации.

Yandex LLC [RU] | <https://passport.yandex.ru/registration?mode=register&from=contest&retpath=https%3A%2F%2Fcontest.yandex.ru%2F>

Яндекс

Имя

Фамилия

Придумайте логин

Придумайте пароль

Повторите, чтобы не ошибиться

Мобильный телефон У меня нет телефона

Например: +7 xxx xxx xx xx

Нажимая кнопку «Зарегистрироваться», я принимаю условия [Пользовательского соглашения](#) и даю своё согласие Яндексу на обработку моих персональных данных, в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 года №152-ФЗ «О персональных данных», на условиях и для целей, определенных [Политикой конфиденциальности](#).

После успешной регистрации и входа в систему Вы получаете возможность участвовать в соревнованиях по информатике и программированию, проводимых на платформе **Яндекс.Контест**.

Для дальнейшего знакомства с платформой необходимо пройти пробное соревнование **Sample Contest**.

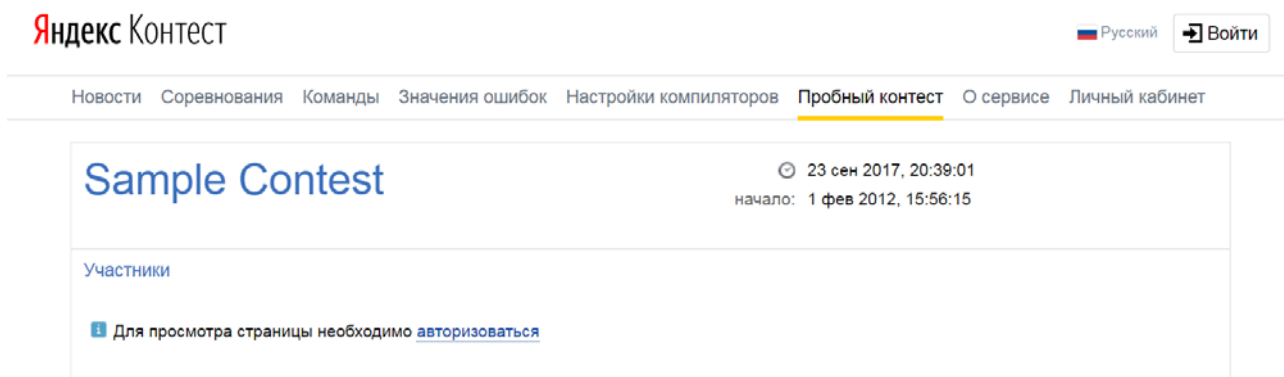
Ссылка на пробное соревнование имеет вид:

<https://contest.yandex.ru/contest/3/enter/>

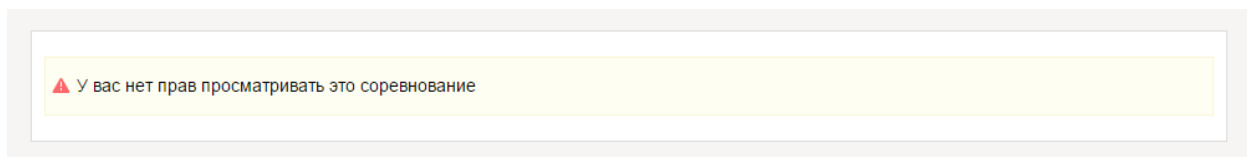
Будьте внимательны, убедитесь в правильности ввода адреса соревнования.

После перехода по ссылке будет открыта страница соревнования

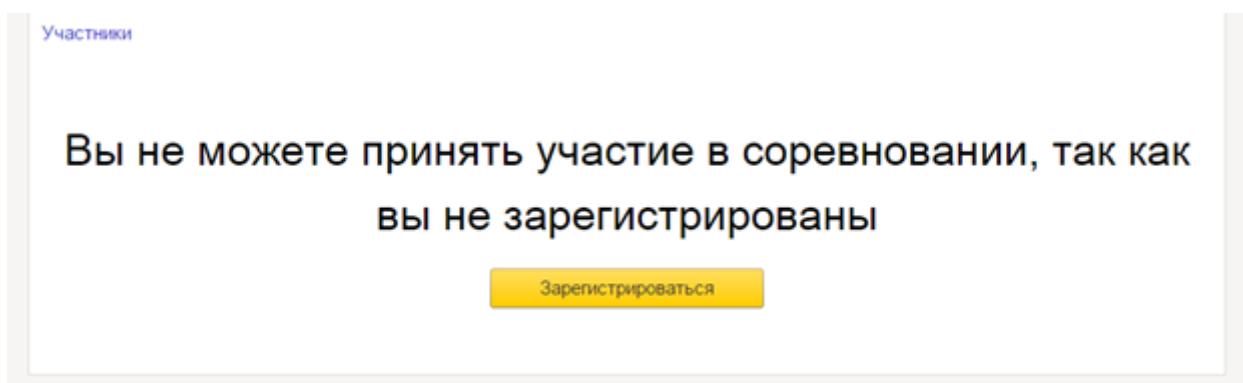
Если вы не авторизованы на платформе **Яндекс.Контеcт**, то будет выведено приглашение к авторизации:



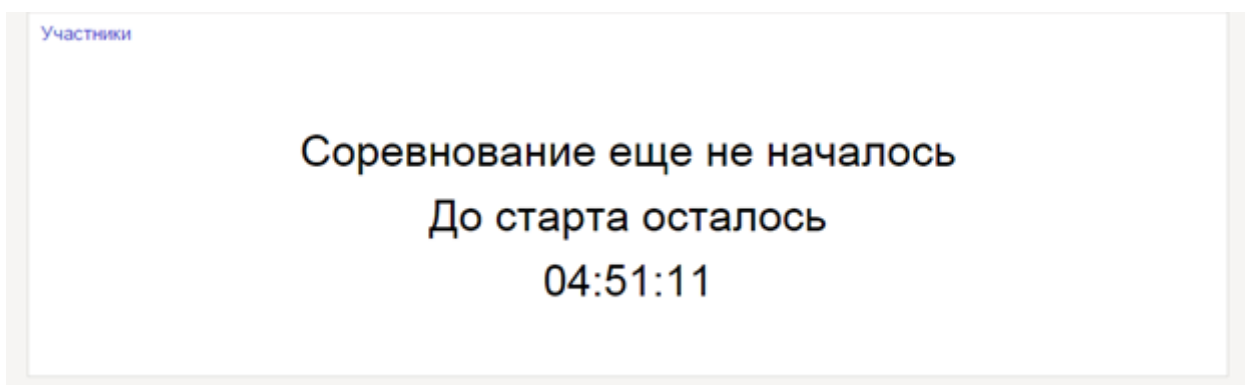
Если после авторизации вы увидите сообщение об отсутствии прав для просмотра соревнования, скорее всего вами была допущена ошибка при вводе адреса соревнования.



Если вы принимаете участие в соревновании с открытой регистрацией вам нужно будет подтвердить свое желание участвовать в нем нажав кнопку «Зарегистрироваться»:



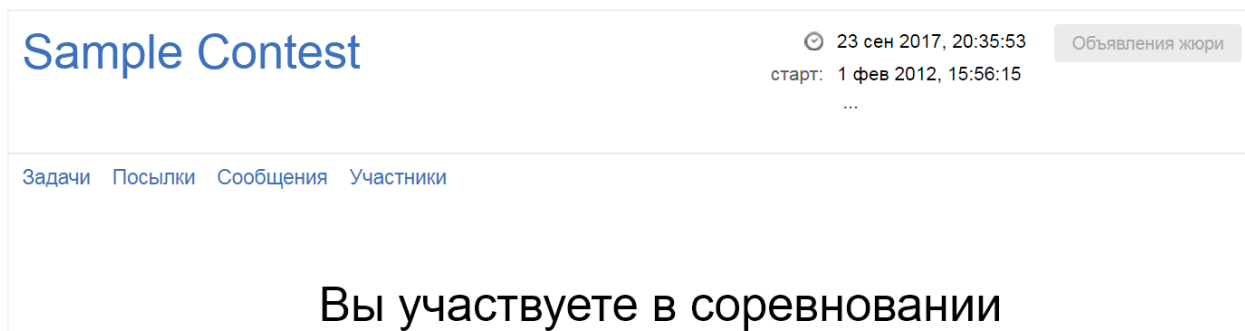
Если соревнование еще не началось, то вы увидите обратный отсчет до начала соревнования.



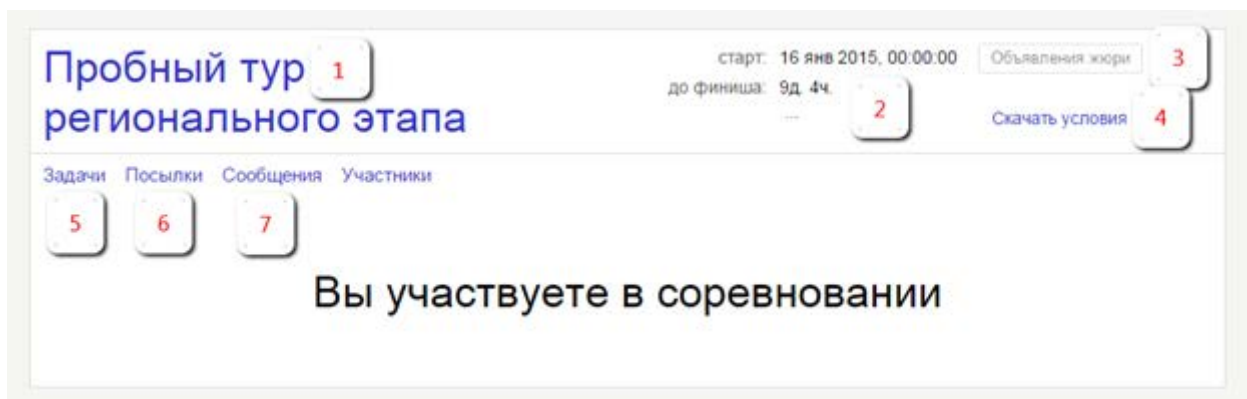
Обратный отсчет означает что вы верно авторизовались и после старта соревнования вам будут доступны условия и интерфейс участия в соревновании. Удачи!

Тестирующая система во время соревнований

После начала соревнования вы в любой момент сможете узнать статус соревнования, нажав на его название.



На всех страницах соревнования вы увидите ключевые элементы управления соревнованием



1. Название соревнования.

2. Оставшееся до конца соревнования время
3. Кнопка для просмотра оповещений жюри (становится доступной, если членами жюри было отправлено общее уведомление)
4. Ссылка для скачивания условий соревнования
5. Страница задач
6. Список всех отправленных на проверку решений по всем задачам
7. Страница для отправки вопросов в жюри и получения ответов на них

Страница задач

После нажатия на ссылку «Задачи» будет открыта страница первой из представленных в соревновании задач.

The screenshot shows the 'Sample Contest' interface. At the top, it displays the contest name 'Sample Contest', the current date and time '23 сен 2017, 20:41:30', and the start time 'старт: 1 фев 2012, 15:56:15'. There is a button for 'Объявления жюри'. Below this, there are navigation links: 'Задачи', 'Посылки', 'Сообщения', and 'Участники'. The main task is 'A+B 1'. To the right of the task name is a vertical list of links: 'A. A+B 1', 'B. A+B 2', 'C. A+B 3', 'D. Тестовая задача', 'E. Текстовая задача', and 'F. Сопоставление'. Below the task name is a table with the following data:

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Справа находятся ссылки для перехода между задачами. В любой момент соревнования вы можете перейти к любой из предложенных задач.

Ниже условия задачи располагается форма для отправки решения задачи

The screenshot shows the submission form for a task. At the top, it says 'По запросу сообщается результат окончательной проверки на каждом тесте.' Below this, there is a dropdown menu for 'Язык' with 'x64 OpenJDK Java 7' selected. There are two buttons: 'Отправить файл' and 'Набрать здесь'. Below these, there is a 'Выбрать' button and the text 'Файл не выбран'. There is a yellow 'Отправить' button. At the bottom, there is a message 'Посылок нет' with an information icon.

Чтобы отправить задачу на проверку

1. Выберите использованный язык программирования из предложенных
2. Нажмите на кнопку «**Выбрать**» и выберите на вашем компьютере файл с исходным кодом решения задачи. Не отправляйте уже скомпилированные решения или результаты.
3. Убедитесь в правильности выбранного языка программирования и файла
4. Нажмите кнопку «**Отправить**»

Sample Contest

5 янв 2016, 14:51:54
 старт: 5 янв 2016, 14:51:33
 финиш: 5 янв 2016, 19:51:33
 до финиша: 04:59:08

Объявления жюри 1

Условие задачи и форма отправки решений на проверку

Положение участников Задачи Посылки Сообщения

Скачать условие задачи

✓ Ваше решение успешно отправлено

Тип посылки **в открытую** вслепую Язык Delphi

Отправить файл Набрать здесь

Выбрать Файл не выбран

Отправить 99 осталось попыток

Список задач

- A. Hanoi Tower
- B. Island
- C. Sequence
- D. Selection
- E. Multiplication Puzzle
- F. GCDs
- G. Function
- H. Milestones
- I. Dunno
- J. Computer Network
- K. Triangles

Результаты проверки решений

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы
5 янв 2016, 14:51:47	1400819	A	Delphi	CE	-	0ms	0B	-	- отчет

После отправки решения оно добавится в список посылок по текущей задаче, который располагается ниже формы для отправки решения задачи.

Язык GNU c++0x x32

Отправить файл Набрать здесь

Выбрать Файл не выбран

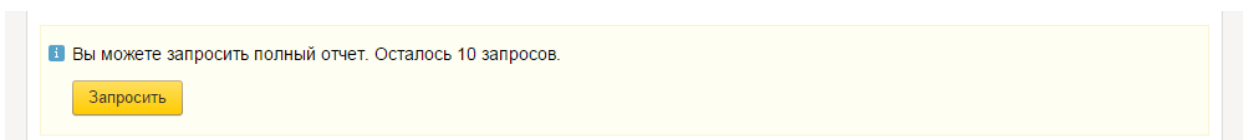
Отправить

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы
19:34	538841	W	GNU c++0x x32	OK	-	-	-	-	100 отчет

Кроме краткой информации о отправленном решении вы можете посмотреть подробный отчет о тестировании, нажав на ссылку «отчет» справа в строчке посылки.

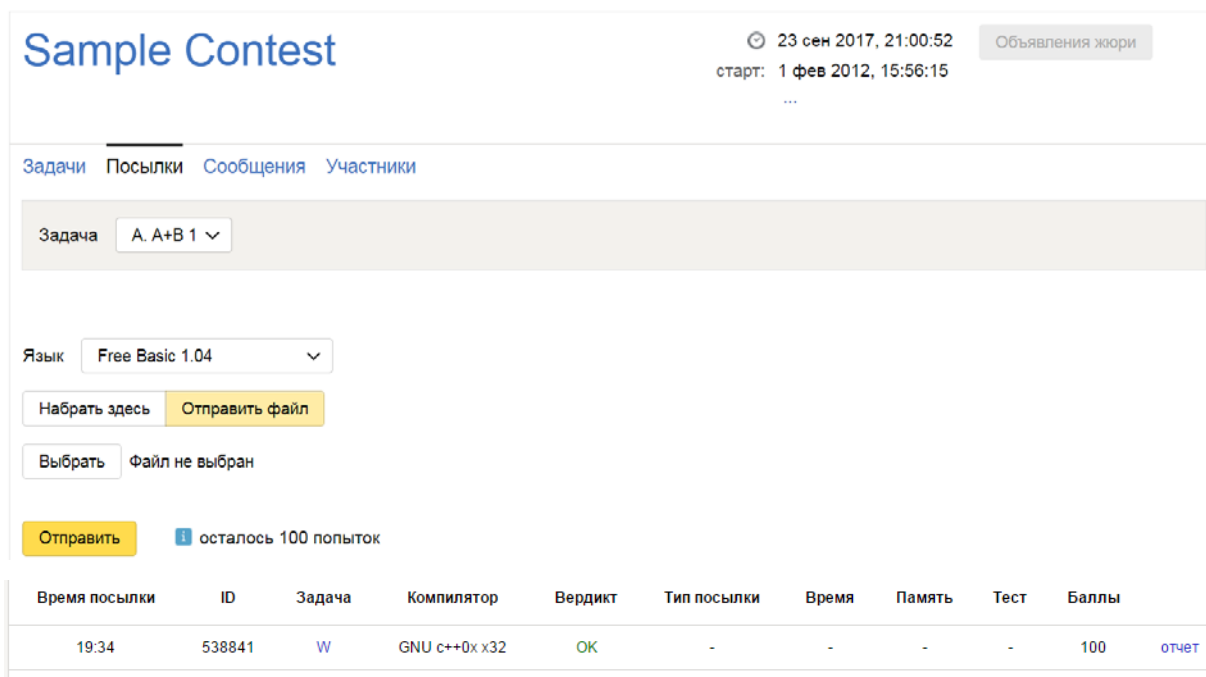
В зависимости от настроек соревнования вы можете увидеть вердикт тестирования сразу, после окончания соревнования или по запросу.

Чтобы запросить результаты тестирования вашего решения, если в соревновании поддерживаются такие запросы, откройте отчет о посылке и нажмите на кнопку «Запросить»



Страница посылок

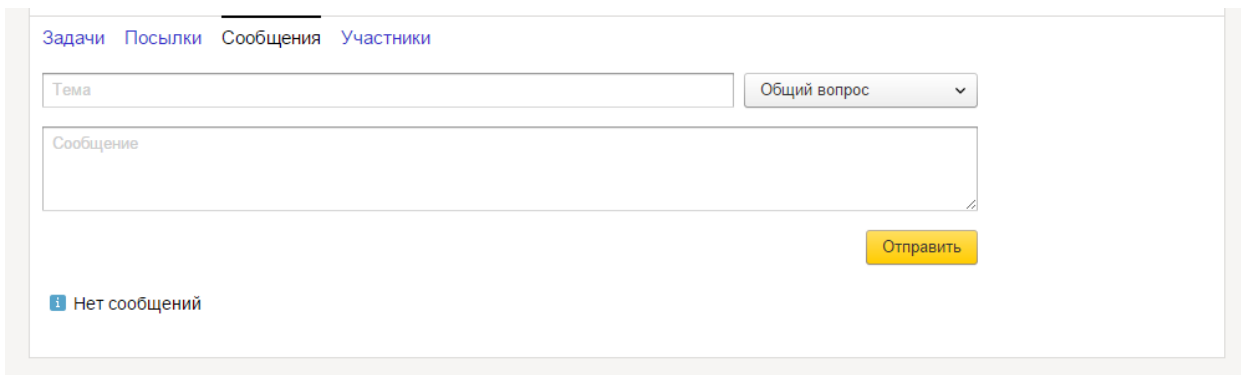
На странице посылок располагается полный список всех ваших посылок по всем задачам, а также форма для отправки решения задачи, аналогичная форме со страницы задачи, но с дополнительным полем выбора задачи.



Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы	
19:34	538841	W	GNU c++0x x32	OK	-	-	-	-	100	отчет

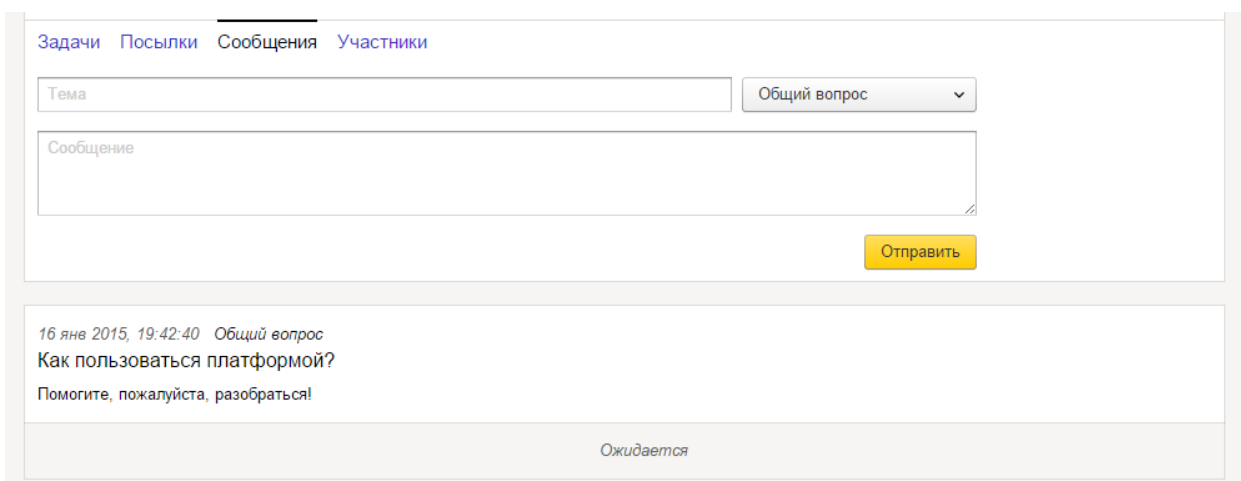
Страница сообщений

Чтобы задать вопрос по условию или общий вопрос по соревнованию вы можете использовать страницу сообщений.

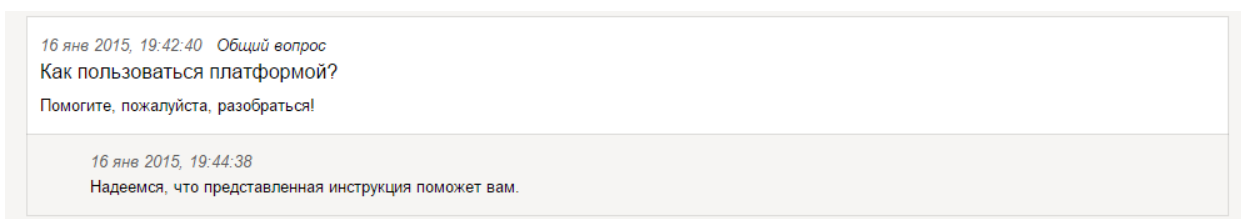


Введите тему вопроса, выберите является ли вопрос общим или относится к одной из задач соревнования, введите текст сообщения и нажмите «Отправить».

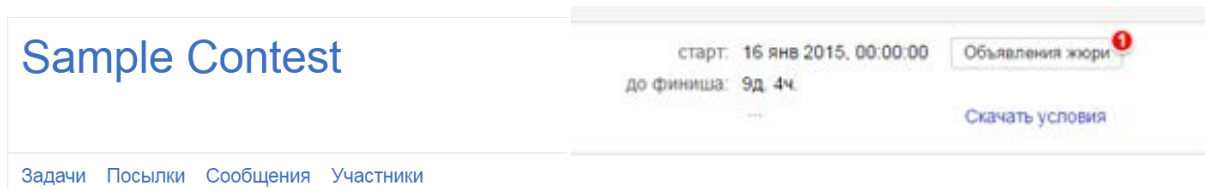
После отправки сообщения в жюри оно будет выведено в нижней части страницы сообщений.



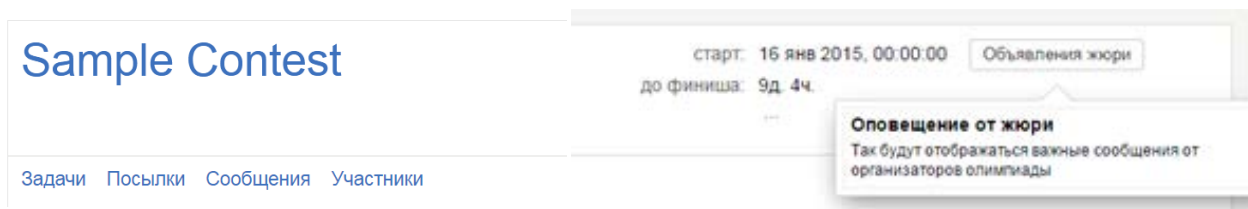
После того, как жюри обработает ваш вопрос, рядом с вопросом будет отображен ответ:



Кроме ответов на личные сообщения жюри может отправить общее уведомление. Они используются для того, чтобы внести комментарии в условия задач или оповестить всех участников о важной информации. Такие сообщения будут отображаться красным кружком в шапке соревнования:



Чтобы просмотреть его нажмите на кнопку «Объявления жюри»:



Возможные вердикты тестирующей системы

Тестирующая система отмечает каждую из посылок одним из следующих вердиктов:

Сообщение	Кратко	Сообщается ли номер теста?	Значение вердикта	Возможная причина
ОК	ОК	Нет	Решение полностью зачтено	Программа верно работает на соответствующем наборе тестов
Тесты из условия пройдены	Тесты из условия пройдены	Нет	Решение зачтено	Программа верно работает на наборе тестов из условия
Compilation error	CE	Нет	Компиляция программы завершилась с ошибкой	1. в программе допущена синтаксическая или семантическая ошибка 2. неправильно указан язык
Wrong answer	WA	Да	Ответ неверен	1. ошибка в программе 2. неверный алгоритм
Presentation error	PE	Да	Тестирующая система не может проверить выходные данные, так как их формат не соответствует описанному в условиях задачи	1. неверный формат вывода 2. программа не печатает результат 3. лишний вывод
Time-limit	TL	Да	Программа превысила	1. ошибка в программе

Сообщение	Кратко	Сообщается ли номер теста?	Значение вердикта	Возможная причина
exceeded			установленный лимит времени	2. неэффективное решение
Memory limit exceeded	ML	Да	Программа превысила установленный в условиях лимит памяти	1. ошибка в программе (например, бесконечная рекурсия) 2. неэффективное решение
Run-time error	RT	Да	Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата	1. ошибка выполнения 2. программа на С или С++ не завершается оператором return 0 3. ненулевой код возврата указан явно